Coleções Chaveadas

Estrutura, Métodos e Map vs Objeto

Map (cont myMap = new Map())

Caracteristicas: - Uma coleção de arrays no formato [chave,valor]

- Pode ser inteirado por um loop for ...of

Para ver os tipos de Map, é só ver o prototype dele, \_proto\_

Métodos (Adicionar, ler e deletar)

**cont myMap = new Map()**

**myMap.set(‘apple’, ‘ fruit’);** (Adiciona , sendo apple a chave e valor é fruit)

// Map(1) {“apple” => “ fruit”)

**myMap.get(“apple”)** (Retorna o valor)

// “fruit”

**myMap.delete(“apple”)** (Deleta)

//true

**myMap.get(“apple”)**

// undefined ,

**Map vs Objeto**

**Maps**

* Maps podem ter chaves de quarquer tipo
* Maps possuem a propriedade length
* Maps sã fáceis de interar
* Utilizado quando o valor das chaves é desconhecido
* Os valores tem o mesmo tipo

**Set**

**Estrutura, Métodos e Set vs Array**

**const myArray =[ 1,1,2,5,5,5]**

**const mySet = new Set(myArray)**

Sets são estruturas que armazenam apenas **valores únicos.**

**Métodos** (Adicionar , consultar, deletar)

**const mySet = new Set ();**

**mySet.add(1);**

**mySet.add(5);**

**mySet.has(1);** (verifica se há algum valor no Set)

//true

**mySet.has(3);**

**mySet.delete(5);**

**Set vs arrays**

* Possui valores unicos
* Em ves da propriedade length, consulta-se o numero de registros pela propriedade size;
* Não possui métodos map, filter, reduce etc.